



DeepLearning Imagen KAV



Tecnología
y Productos

Karana Soft
Acercando el Futuro

Preparado por:
Departamento
Comercial

Madrid- España



¿Qué Hacemos?

Innovación Tecnológica de Gran Dificultad aplicada a problemas concretos de industrias específicas.

A partir de una problemática específica buscamos una oportunidad de negocio que apoyada por las "Fuerzas de Porter" nos permite entrar a nichos de difícil acceso.

Esto con un alto valor de producto, aprovechando nuestra ventaja de mercado para crear productos y/o servicios que requieran pocos clientes para validar y expandir nuestro modelo de negocio.





¿Cómo lo hacemos?

Buscamos las oportunidades de Negocio en España/UE, mientras nuestra fábrica se localiza en Chile.



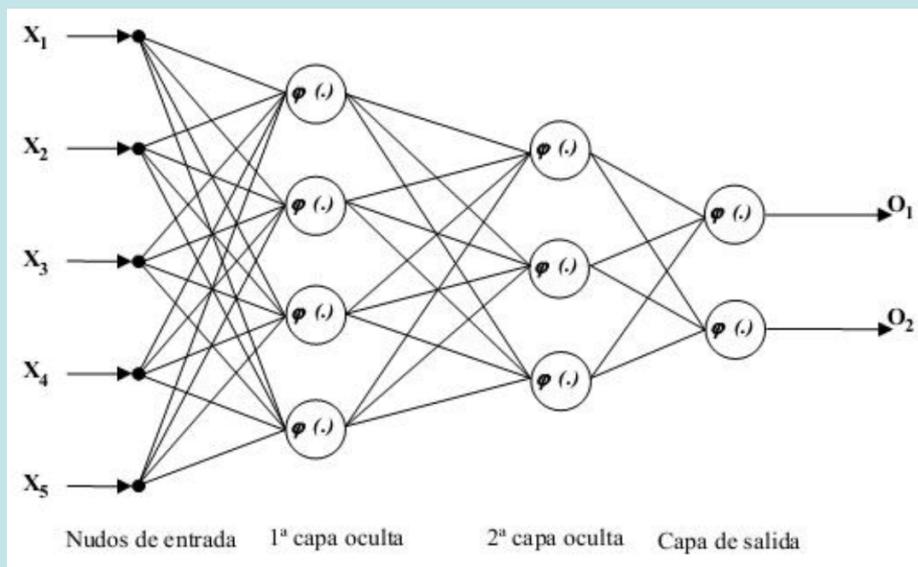
- Más de 13 años de experiencia en el área de Proyectos en Gobierno y Grandes Marcas.
- Nos apoyamos de las ventajas del tratado de libre comercio entre países mejorando los costos de producción.
- Creamos Prototipos para Encontrar clientes.
- Trabajamos con Metodologías ágiles y analizamos nuestros productos por medio de LEAN.
- Distribución de Skills de los Socios Fundadores.



Creando Tecnología Deportiva

Infraestructura de procesamiento de datos, Modelamiento de Patrones de entrenamiento y Aprendizaje Profundo de la "técnica" por IA.

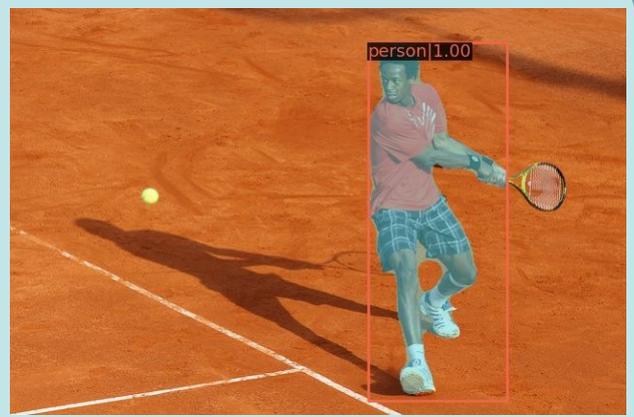
1. Creamos una Red Neuronal interlazada entre un Cluster de servidores en "Alta Disponibilidad" gestionado por orquestadores.



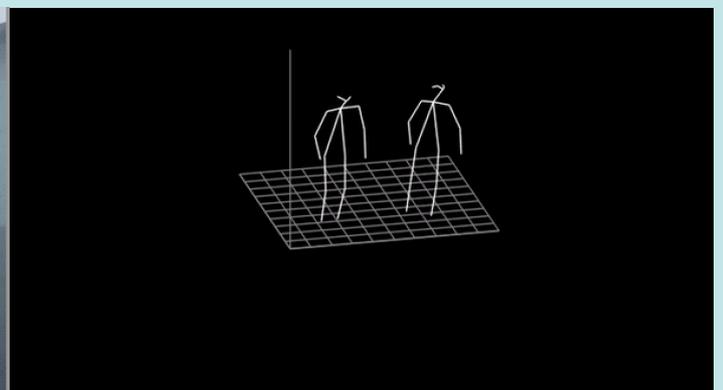
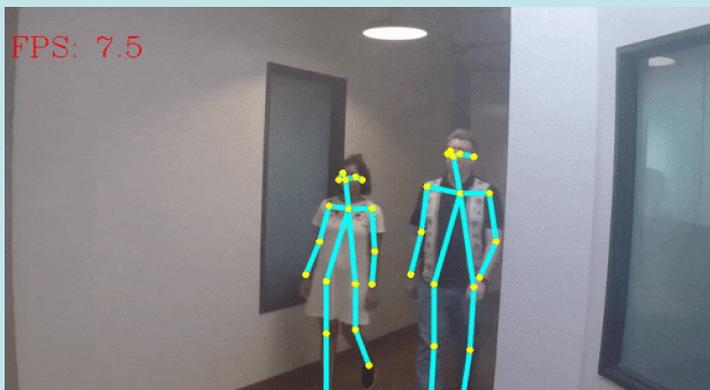


Creando Tecnología Deportiva

2. Leemos el "mundo" lo parametrizamos, creamos patrones y comparamos para entrar en un ciclo de mejora continua, hasta crear patrones validados.



3. Utilizamos técnicas avanzadas de interpretación de imágenes para Clasificar objetos, medir magnitudes y generar bases de datos de "experiencia" (dataset).



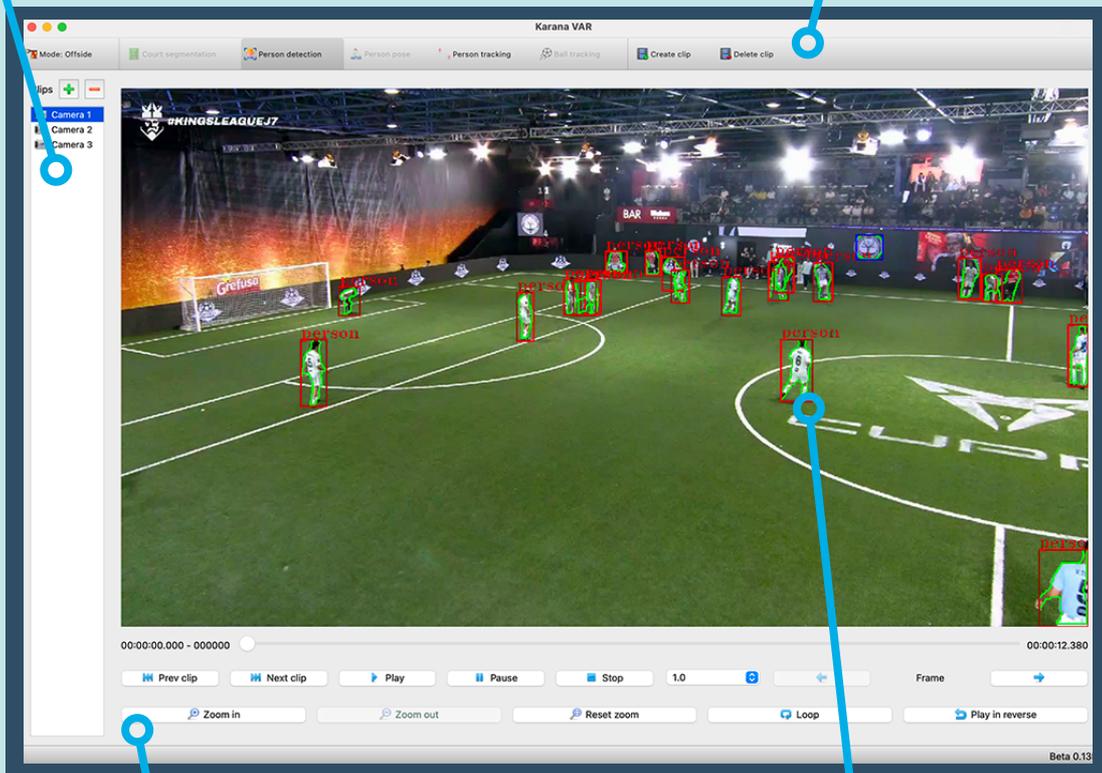


Karana Virtual Assistant

Software que ayuda a la toma de decisiones deportivas a tiempo real

Multi Camaras

Clips de Streaming



Herramientas de Edición

Detección IA



Karana Virtual Assistant

KAV es un software creado con tecnología de inteligencia artificial y uso avanzado de matemáticas para poder proyectar en un trapezoide una línea paralela según puntos de referencia simulados en un plano 3D digital.

Este producto a sido creado pensando en ser una herramienta específica para la KingsLeague creando elementos particulares que permitan en poco tiempo entregar información relevante para ser mostrada via streaming.

El sistema tiene la posibilidad de integrarse a la red actual de cámaras para casi no tener inversión inicial y gracias a la rectificación del ángulo de grabaciones podemos usar cámaras de gran angular, para poder cubrir el 100% del terreno manteniendo el porcentaje de efectividad

- Integración con infraestructura vigente
- Adaptabilidad según deporte
- Multiplataforma
- Validación Matemática de la sugerencia
- Sugerencia de resolución
- Escenario Holográfico del resultado
- Posicionamiento en escenario 3D
- Análisis de Faltas
- Streaming de los Clips
- Input Variado
- Escenarios pre editados
- Recopilación de Datos de forma pasiva
- Movilidad y Transporte